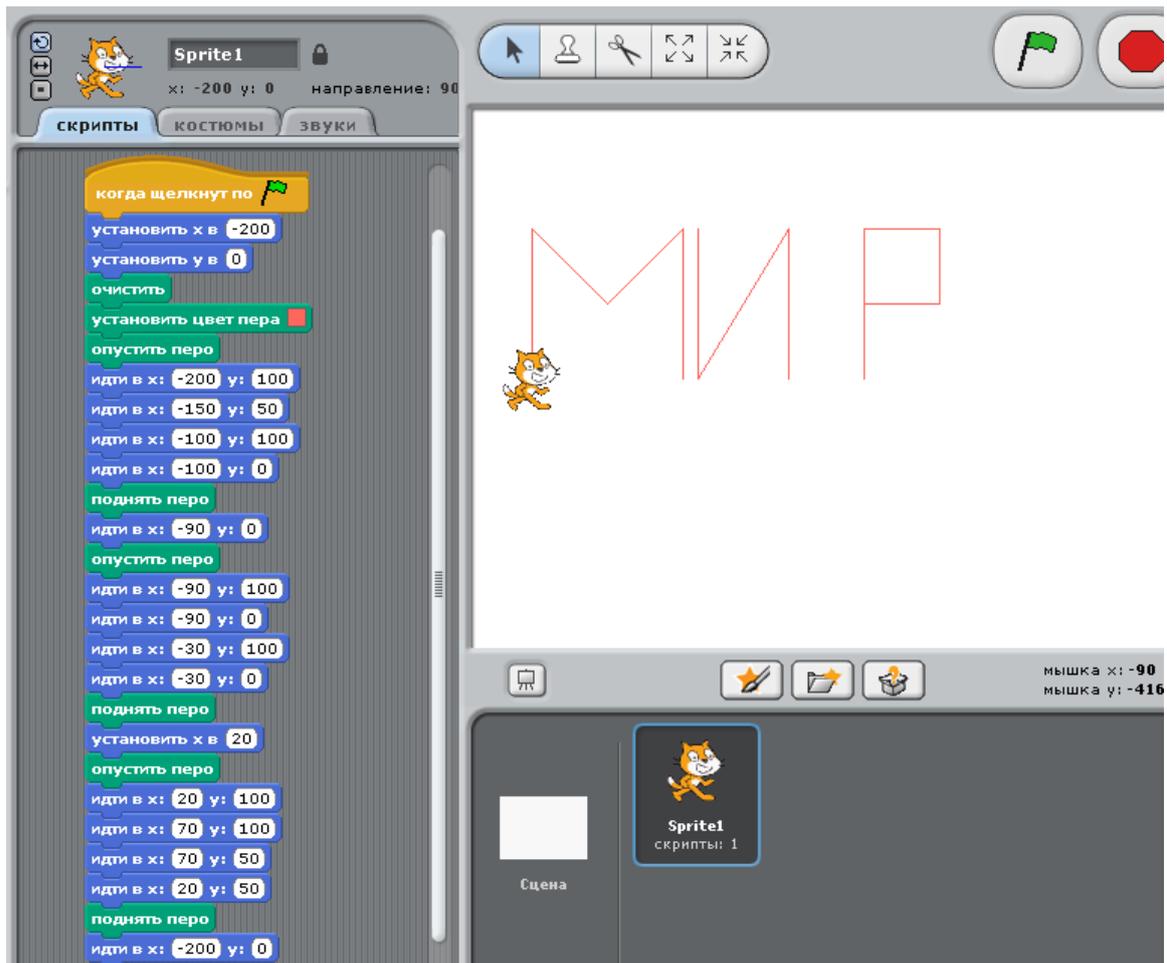


Занятие: Инструмент ПЕРО.



Изучаем графические возможности программы:

Спрайт Котенок рисует слово МИР при запуске программы с помощью команды **ИДТИ В точку X, Y**.

- ✓ Наберите блоки программы.
- ✓ Поэкспериментируйте с синими операторами перемещения графического объекта и зелеными операторами модуля ПЕРО.
- ✓ Измените программу так, чтобы буквы слова МИР выводились разного размера и разного цвета.
- ✓ Придумайте свою программу вычерчивания любой картинки.