

**Тема: «Графический режим работы в Турбо Паскаль.
Система координат».**

Цели:

- Знакомить учащихся с основами работы в графическом режиме.
- Развивать навыки программирования.
- Воспитывать интерес к предмету.

Ход занятия:

Проверка домашнего задания.

Для работы графического режима в языке Паскаль необходим модуль GRAPH.TPU, который подключается к программе командой: Uses Graph.

Для рисования прямых, окружностей и др. геометрических фигур нужно перевести экран в графический режим. Включается (инициализируется) графический режим командой: InitGraph.

Простейшая программа, использующая графические возможности, может иметь вид:

```
uses graph;  
var a,b:integer;  
begin  
  a:=detect;  
  initgraph(a,b,"");  
  Line(0,0,640,480);  
  readln;  
  closegraph;  
end.
```