



Тема: язык программирования Scratch.

Цель: обобщить знания по данной теме и применить их при разработке проектов.

Что такое
Язык
программирования
Scratch?



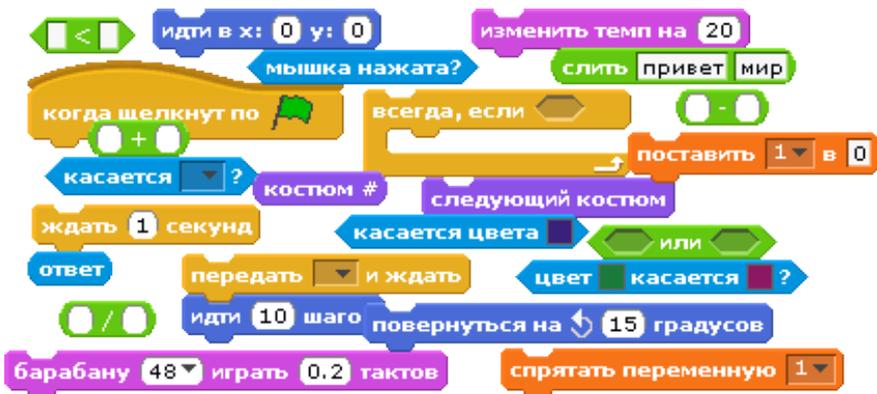


Одно из самых удивительных занятий нашего времени - **программирование.**

Повелителей компьютеров называют **программистами.** Они знают слова языков программирования, которым подчиняются компьютеры, и умеют соединять их в компьютерные программы.



В 2003 году группа исследователей под руководством Митчела Резника решила сделать общедоступный язык программирования. Через 4 года появился Скретч (англ. **Scratch** - **линия старта**). Делать в нем компьютерные программы смогли даже дошкольники.

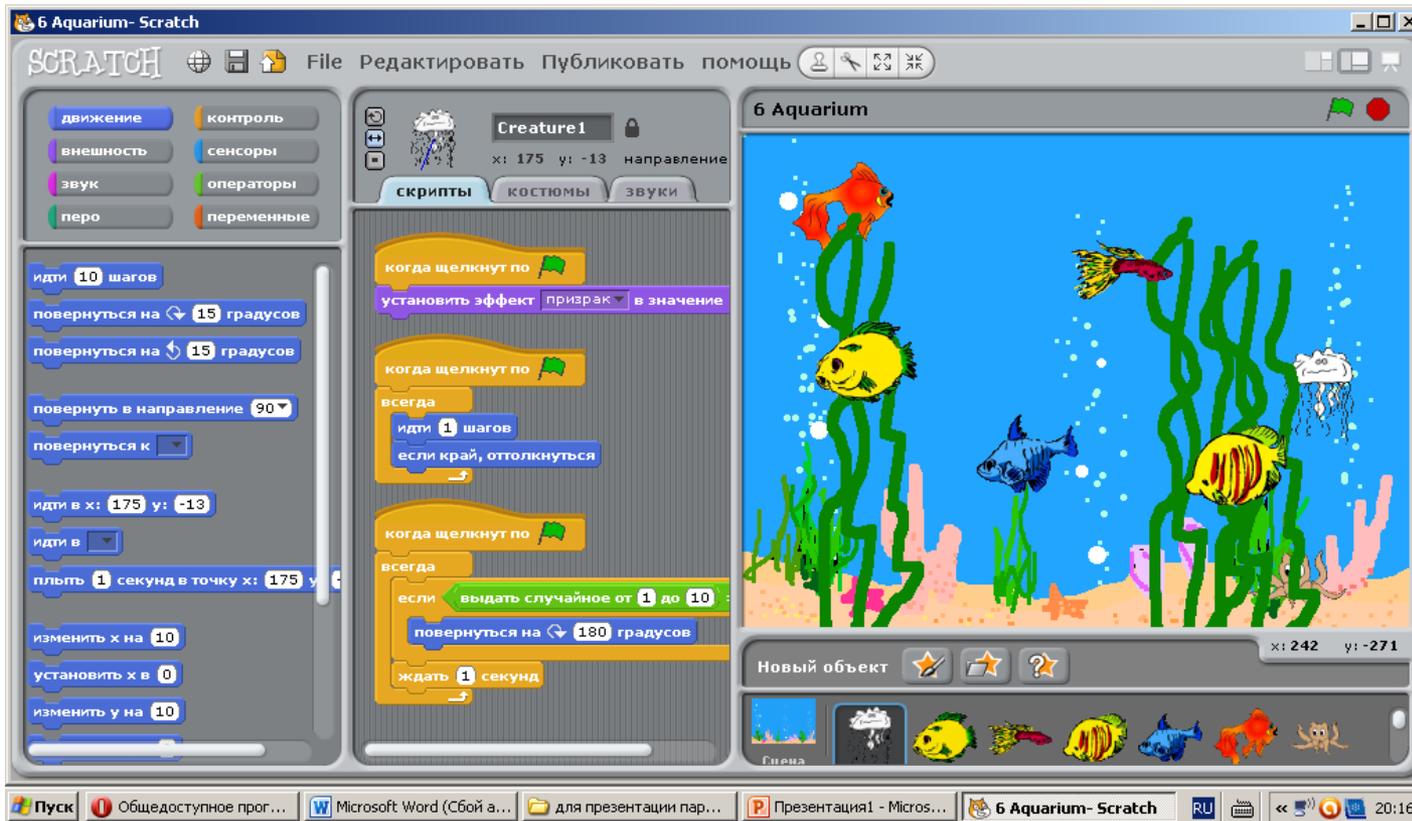


SCRATCH

Секрет в том, что **в Скретче нет слов**, которые нужно знать наизусть и уметь писать без ошибок. Программы в Скретче **не пишут, а собирают с помощью мышки из готовых блоков-команд**, похожих на блоки конструктора Лего.



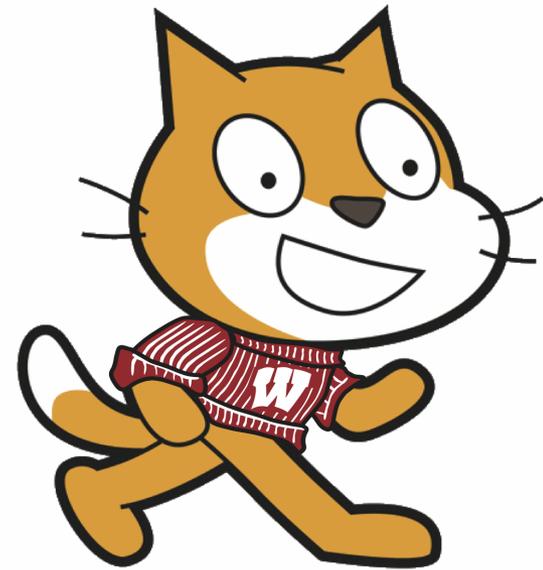
В любой момент в программу
можно вносить любые изменения.
При этом вы сразу увидите, как они
отражаются на ее работе.



Скретч

инструмент создания разнообразных программных проектов:

- мультфильмов
- игр
- рекламных роликов
- музыки
- "живых" рисунков
- интерактивных историй и презентаций
- компьютерных моделей
- обучающих программ



Для создания программных проектов
Скретч имеет все необходимые

средства:

- @ язык программирования
- @ движок (интерпретатор) языка
- @ графический редактор
- @ систему помощи
- @ образцы проектов
- @ библиотеку рисунков и звуковых файлов

SCRATCH



Скретч - это не только среда программирования, но и **социальная сеть** (<http://scratch.mit.edu>), которая объединяет пользователей из разных стран.

Здесь можно опубликовать свои проекты и посмотреть чужие, скачать их, изменить.

The Scratch logo is displayed in a stylized, bubbly orange font with a white outline and a slight drop shadow, set against a dark grey background.

Мой проект на форуме

Opera мой понг моя версия игры на Скретч - Opera

Opera Загрузки Общедоступное прогр... Я scratch — Яндекс: наш... мой понг моя версия иг... Мереке Нуркенов

Веб scratch.mit.edu/projects/14421803/#comments-15542659 Искать в Яндекс

SCRATCH Создать Исследуй Обсудить Помощь Искать krrilchik

krypton_jok
Я твой фан №1!!! Проект делал профи!!!
1 час назад [Ответить](#)

Lera_love2051
Кирилл я тебя люблю ты супер!!! Проект офигенный!!!
1 час назад [Ответить](#)

lupik_andrey
Проект зашибись автор красава!!!
2 часа назад [Ответить](#)

Kolbasin_Danil
Паршин крут!! Он мой кумир!!!
2 часа назад [Ответить](#)

Untitled Studio

Untitled Studio

Ещё проекты от krrilchik

Проект «Летучая мышь»

Главная идея:

*движение мышки
происходит при
помощи
управляющих
клавиш.*



Выбери один из вариантов проектов

- 1. Проект «Дискотека»**
- 2. Проект «Царевна - Лягушка»**
- 3. Проект «Джоди на батуте»**
- 4. Проект «Диалог друзей»**
- 5. Проект «Маг и Кот»**
- 6. Проект «Математик»**

SCRATCH

Критерии оценивания

- 1. Выбранный спрайт соответствует заданию**
- 2. Число добавленных костюмов достаточно для анимирования спрайта.**
- 3. Фон сцены соответствует заданию.**
- 4. Все управляющие клавиши работают правильно.**
- 5. Все условия задания полностью реализованы в проекте.**



Рефлексия



- **Мизинец** – Какие знания, опыт я сегодня приобрел?
- **Безымянный** – Что я сегодня делал и чего достиг?
- **Средний** – Каким было мое настроение, состояние духа?
- **Указательный** – Чем я сегодня помог, чем порадовал или чему способствовал?
- **Большой** – Бодрость, физическая форма.



СПАСИБО
ЗА УРОК!